

**REGLAS DE JUEGO DEL CAMPEONATO DE MADRID MINIBASKET**

**TEMPORADA 2010 / 2011**

**Categorías de aplicación:**

- **Alevín 99 (alevín 2º año)**
- **Alevín 00 (alevín 1º año)**
- **Benjamín 2001 (benjamín 2º año)**
- **Benjamín 2002 (benjamín 1º año)**

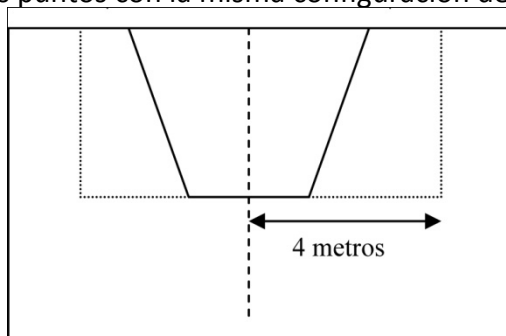
A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la F.B.M a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

1. El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos. Los cinco primeros periodos se disputarán a reloj corrido los siete primeros minutos y el último minuto a reloj parado. En el último periodo se jugarán los cinco primeros minutos a reloj corrido y los tres minutos finales a reloj parado.
2. El resultado de empate es válido en Fase Regular y Play off a ida y vuelta. En Fase Finales los periodos extras se jugarán a reloj corrido los tres primeros minutos y los dos últimos a reloj parado.
3. Cada Equipo deberá contar con un mínimo de 9 Jugadores/as dispuestos para jugar.
4. Los/as Jugadores/as inscritos en acta (mínimo 9) deberán intervenir como mínimo en dos de los 5 primeros periodos.
5. El entrenador deberá confirmar al árbitro el cinco inicial en cada periodo. Caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica (tipo C) en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores
6. La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:
  - Se tendrá dos tiempos muertos por parte (tres periodos).
  - Un tiempo muerto registrado durante cada período extra.
  - Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.
7. NO está permitido hacer sustituciones durante los cinco primeros periodos SALVO:
  - Sustituir Jugador Lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
  - Sustituir Jugador descalificado.
  - Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.

8. Cada Jugador debe jugar al menos dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:
- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
  - A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
  - Un jugador que no finalice un periodo porque ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
  - Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
  - El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado **SÍ** le cuenta como completo.
9. Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.
10. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.  
Sólo serán acumulativas las del sexto periodo para los periodos extras.
11. Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.
12. En las faltas que conlleven tiros libres se parará automáticamente el reloj y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj.
13. El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto. El árbitro solo tocará el balón tras falta personal, no siendo necesario que lo toque tras cualquier violación, salvo que no se saque del lugar adecuado, siendo en este caso el árbitro quien corrija tal circunstancia. Si se diera esta situación se obligará a sacar desde el lugar adecuado entregándose el balón al jugador en este caso por parte del Árbitro.
14. Se castigará la defensa en zona penalizándola con dos tiros libres y posesión contra el equipo infractor. Esta infracción no acumulará para la descalificación del entrenador.
15. Se permite defender 2 contra 1.
16. El salto entre dos, se resuelve con balón para la defensa. En caso de duda el balón es para el equipo que está en campo defensivo.
17. No existe violación de 8 segundos.
- 18. No existe violación de 24 segundos.**

19. No existe la técnica a jugador.

20. Se mantiene la línea de tres puntos con la misma configuración de la temporada pasada.



21. El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre los períodos 3º y 4º será de cinco minutos (descanso).

22. El balón oficial de juego será Marca Baden, siendo obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (5 balones, 2 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.

23. Podrán jugar en la categoría **inmediatamente** superior, dos jugadores como máximo de la categoría inferior. Es decir: podrán jugar en alevín (tanto 99 como 00) dos jugadores como máximo de benjamín (tanto 2001 como 2002).

**REGLAS DE JUEGO EN CATEGORÍA PREINFANTIL**

**TEMPORADA 2010 / 2011**

1. El encuentro se dividirá en cuatro periodos. Cada periodo será de 10 minutos. Los tres primeros periodos serán a reloj corrido parándose sólo en el último minuto, en tiempos muertos y en faltas que conlleven tiros libres. El último periodo será a reloj parado.
2. Cada equipo deberá contar con un mínimo de 8 Jugadores/as dispuestos para jugar tanto en Fase Regular como en Fase Final. Si alguno/s de los equipo/s presentara menos jugadores (5, 6 ó 7 jugadores) el partido se disputará y se informará de esta incidencia al dorso del acta.
3. Los/as Jugadores/as inscritos en acta (mínimo 8) deberán intervenir como mínimo en uno de los tres primeros periodos y como máximo en dos.
4. El entrenador deberá confirmar al árbitro el cinco inicial en cada periodo.
5. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por cada periodo y uno más en el período extra.
6. NO está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos SALVO:
  - Sustituir Jugador Lesionado
  - Sustituir Jugador descalificado.
  - Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.
7. A los dos jugadores del punto anterior le contaría como periodo jugado.
8. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Serán acumulativas las del cuarto periodo con las del período extra.
9. En las faltas que conlleven tiros libres se parará automáticamente el reloj, así como en los tiempos muertos.
10. Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias (faltas, tiempos muertos, etc...) excepto los puntos.
11. En todas las situaciones de salto se procederá con salto entre dos. No existe regla de alternancia.
12. La línea de 3 puntos se encuentra a 6,25 m.

13. Se castigará la defensa en zona penalizándola con dos tiros libres y posesión contra el equipo infractor, aunque la falta no acumulará para la descalificación del entrenador.
- La defensa ilegal se sancionará con dos tiros libres y posesión. NO acumula para falta técnicas.
  - Se permite 2 x 1.
14. El descanso entre 1º y 2º cuarto y entre 3º y 4º cuarto será de un minuto y entre los períodos 2º y 3º será de diez minutos.
15. El balón oficial de juego será Marca Baden, siendo obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (5 balones, 2 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.
16. Podrán jugar en esta categoría dos jugadores como máximo de la categoría **inmediatamente** inferior, entendiéndose como tal, la categoría alevín (tanto alevín 98 como alevín 99).

**REGLAS DE JUEGO EN CATEGORÍA INFANTIL**

**TEMPORADA 2010 / 2011**

1. El encuentro se dividirá en cuatro periodos. Cada periodo será de 10 minutos a reloj parado.
2. Cada equipo deberá contar con un mínimo de 8 Jugadores/as dispuestos para jugar tanto en Fase Regular como en Fase Final. Si alguno/s de los equipo/s presentara menos jugadores (5, 6 ó 7 jugadores) el partido se disputará y se informará de esta incidencia al dorso del acta.
3. Los/as Jugadores/as inscritos en acta (mínimo 8) deberán intervenir como mínimo en uno de los tres primeros periodos y como máximo en dos.
4. El entrenador deberá confirmar al árbitro el cinco inicial en cada periodo.
5. Cada equipo dispondrá de 3 tiempos muertos por cada parte. Obligatoriamente estarán distribuidos 2 + 1 ó 1+ 2. Dispondrán de un tiempo muerto en el período extra.
6. NO está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos SALVO:
7. Sustituir Jugador Lesionado.
8. Sustituir Jugador descalificado.
9. Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.
10. A los dos jugadores del punto anterior le contaría como periodo jugado.
11. Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.
12. Serán acumulativas las del cuarto periodo con las del período extra.
13. Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias (faltas, tiempos muertos, etc...) excepto los puntos.
14. En todas las situaciones de salto se procederá con salto entre dos. No existe la regla de alternancia.
15. La línea de 3 puntos se encuentra a 6,25 m.
16. El descanso entre 1º y 2º cuarto y entre 3º y 4º cuarto será de un minuto y entre los períodos 2º y 3º será de diez minutos.

17. El balón oficial de juego será Marca Baden, siendo obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (5 balones, 2 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.
  
18. Podrán jugar en esta categoría dos jugadores como máximo de la categoría inferior, entendiéndose como tal en este caso, preinfantil (98) y alevín (tanto 99 como 00).